

Descripción de los Cursos Electivos de la Escuela Intermedia Carnage Magnet 2025-2026

Haga clic en un área temática a continuación para ir directamente a las descripciones de los cursos.

[Artes del Lenguaje Inglés](#)

[CTE: Tecnología, Ingeniería y Diseño](#)

[Estudios Generales](#)

[Estudios Sociales](#)

[CTE: Negocios](#)

[Music](#)

[Ciencias](#)

[CTE: Ciencias de la Familia y del Consumidor](#)

[Band](#)

[Matemáticas](#)

[CTE: Educación Agrícola](#)

[Orquesta](#)

[Idiomas Mundiales](#)

[Artes Visuales](#)

[Coro](#)

[CTE: Ciencias de la Computación](#)

[Educación Física](#)

[Teatro](#)

[Baile](#)

Curso	Descripción del curso
Cursos Electivos de Artes del Lenguaje Inglés	
<i>Magnet Creative Writing (Q)</i>	A través de este curso, descubrirás y perfeccionarás una variedad de estilos de escritura que permitirán que tus pensamientos cobren vida. Pule tu escritura y hazla más efectiva, viva, descriptiva y cohesiva. ¡Este curso es para el escritor desconocido que todos llevamos dentro!
<i>Magnet Journalistic Reporting (Q)</i>	Nuestro mundo está lleno de información... ¿Alguna vez has pensado en ser alguien que proporciona esa información? Si es así, ¡este emocionante curso electivo es para ti! Explora los principales tipos de formatos de noticias, desde breves comienzos históricos hasta nuestros formatos en constante cambio, la cultura de las noticias de los medios de comunicación de masas. Aprende a analizar, evaluar y crear piezas periodísticas dinámicas.
<i>Magnet Mystery and Suspense (Q)</i>	¿Qué hace que un lector se siente al borde de su asiento? ¡Serás un maestro y tendrás la respuesta a esa pregunta después de tomar este curso electivo! Aprende sobre los elementos de misterio en la literatura y aplica estas habilidades furtivas mientras creas tus propias historias de suspenso.
<i>Magnet Mythology (Q)</i>	Este curso electivo incluye comparaciones entre los mitos griegos y romanos. Investigarás las influencias de la mitología en varias culturas importantes, así como en la vida moderna.
<i>Magnet Poetry in Motion (Q)</i>	¿Te gusta la poesía? ¿Quieres aprender a amarla? Este curso electivo es un enfoque del arte centrado en el estudiante, que comienza con un "libro de texto" de antología creado por el estudiante, que se ampliará con su propio trabajo. Se incorpora la colaboración de los estudiantes, la interpretación artística, la escritura no competitiva y el uso de la tecnología informática.
<i>Magnet Public Speaking and Debate (Q)</i>	Escribir, pronunciar, clasificar y criticar discursos formales e informales. El curso electivo incluye la organización del material, la proyección de la voz y la persuasión de una audiencia, así como un panel de discusión. ¿Te encanta discutir? ¡Aprende a hacerlo de forma constructiva y persuasiva! Aprende a considerar ambos lados de un problema. La redacción, clasificación, entrega y

Descripción de los Cursos Electivos de la Escuela Intermedia Carnage Magnet 2025-2026

	crítica de discursos, así como el debate y las mesas redondas formarán parte de este curso electivo. Argumenta tu punto de vista; ¿Qué podría ser más divertido?
<i>Magnet Science Fiction (Q)</i>	Imagina el futuro y expande tu aprecio por la literatura de ciencia ficción. Se explorará la ciencia ficción en la cultura popular y se fomentará el uso imaginativo de la tecnología. Crea una historia original a través de la escritura de procesos.
<i>Magnet Short Stories (Q)</i>	Lee, mira y crea historias cortas en este curso electivo. Compara y contrasta los cuentos. Aplica habilidades de pensamiento crítico, escritura, lectura y expresión oral para la evaluación, mientras aumentas las habilidades de vocabulario.
<i>Magnet Sports Fever (Q)</i>	¿Loco por los deportes? Aumenta tus habilidades de lectura y vocabulario leyendo sobre todas las variedades de deportes. Se utilizarán revistas, periódicos, libros y otros medios deportivos para ayudar a los estudiantes a escribir descripciones, historias de acción, datos deportivos y reglas del juego.
<i>Magnet Storytelling (Q)</i>	¡Ven a aprender a convertir tus propias experiencias personales en historias atractivas! Domina el arte de contar historias aprendiendo la historia y las tradiciones orales de culturas de todo el mundo, y aprende a darle tu propio "giro" a un cuento de hadas clásico. Crea un sitio web para mostrar tu trabajo haciendo que tus historias, fábulas, leyendas, mitos y cuentos populares cobren vida.
Battle of the Books (Great Books to Explore) (2do y 3er Trimestre) *Requiere aplicación * Información de la aplicación	La lectura y la discusión, la comprensión, los procesos de pensamiento lógico y crítico y la interpretación literaria se enseñarán a través de la lectura de libros de la lista anual de la Batalla de los Libros. Los estudiantes experimentarán discusiones sobre libros a través del uso de Paideia o seminarios socráticos con el fin de prepararse para la competencia de la Batalla de los Libros del condado.
Cursos Electivos de Estudios Sociales	
<i>Magnet African American Studies (Q)</i>	Este curso electivo proporciona una perspectiva innovadora y profunda de la cultura y los estilos de vida de los afroamericanos. Los estudios incluyen la trata de esclavos y la esclavitud, la Reconstrucción, el movimiento por los derechos civiles, eventos actuales, biografías y narrativas personales de afroamericanos. Los géneros literarios, las artes visuales, las obras de teatro y la música también pueden ser la base de algunos estudios. Se pueden incluir diferentes temas en diferentes secciones de este curso electivo.
<i>Magnet American Women (Q)</i>	Los logros y las luchas de las mujeres en Estados Unidos desde 1607 se exploran de manera dinámica en este curso electivo. La comparación y el contraste de los roles "tradicionales" de ayer y de hoy, así como las principales contribuciones a nuestra sociedad, se debatirán y discutirán utilizando la actuación, la escritura, la introspección y los círculos socráticos.
<i>Magnet Archeology - Dig It (Q)</i>	La arqueología nos ayuda a apreciar y preservar nuestro patrimonio humano compartido. Nos informa sobre el pasado, nos ayuda a entender de dónde venimos y nos muestra cómo las personas vivieron, superaron los desafíos y desarrollaron las sociedades que tenemos hoy. En este curso, los estudiantes aprenderán sobre los procesos y herramientas arqueológicas

Descripción de los Cursos Electivos de la Escuela Intermedia Carnage Magnet 2025-2026

	básicas, los métodos para la selección de sitios y las interpretaciones de la profesión.
<i>Magnet Around the World in 45 Days (Q)</i>	¿Alguna vez has querido viajar a Europa? ¿Australia? ¿África? En los próximos 45 días crearás una agencia de viajes y visitarás cada uno de los 7 continentes. Al visitar cada continente, tendrás que convertirte en un experto de la tierra para crear viajes que durarán toda la vida. ¡El futuro de la empresa está en tus manos! ¡Buena suerte!
<i>Magnet Big History (Q)</i>	Al compartir el panorama general y desafiar a los estudiantes a mirar el mundo desde una variedad de perspectivas, los estudiantes tendrán una comprensión más completa de cómo llegamos aquí, hacia dónde vamos y cómo encajamos todos. A lo largo de este curso, explorarás diferentes escalas de tiempo y espacio, y verás la historia humana desde nuevos ángulos. Este curso se basa en el Proyecto de la Gran Historia, una iniciativa educativa de Bill y Melinda Gates.
<i>Magnet Create a Nation (Q)</i>	¡Usa los 5 temas de la geografía y tu comprensión del gobierno para crear tu propia "nación ideal"! Estudia otras naciones y situaciones de todo el mundo para aprender de los demás mientras aumentas tu conocimiento cultural. Si tuvieras la oportunidad, ¿cómo podrías mejorarlo?
<i>Magnet Famous People Up-Close (Q)</i>	En este curso, estudiarás personajes famosos de la historia, pero más que eso, ¡analizarás sus características! ¿Qué los hizo famosos y por qué? ¿Estás de acuerdo en que deberían estar en los libros de historia? Analiza sus rasgos de carácter en comparación con los rasgos de carácter de nuestro sistema escolar: ¿están a la altura? ¿Tienes algunas de las mismas cualidades? Elige y defiende tu elección de personajes "para los libros de historia".
<i>Magnet Geography - Where in the World are We? (Q)</i>	Aprende sobre tu lugar dentro de los cinco temas de geografía en este curso electivo interactivo. Las artes visuales, la música y las imágenes satelitales te ayudan a aprender sobre tu mundo. ¡Conviértete en un "pensador global" en más de un sentido! Los estudiantes también pueden adquirir habilidades y conocimientos de geografía jugando juegos de geografía, resolviendo acertijos de geografía y compitiendo en el aula Geography Bees.
<i>Magnet Global Conflicts (Q)</i>	Conoce los principales conflictos globales del siglo XX. Este curso incluye estudios de la Primera y Segunda Guerra Mundial, la Guerra de Corea, la Guerra de Vietnam y la Guerra del Golfo Pérsico, así como los conflictos mundiales actuales.
<i>Magnet Heritage of Wake County (Q)</i>	"Despierta" a los "tesoros vivos" de nuestro diverso condado en esta atractiva asignatura optativa. Rastree la historia del condado de Wake a través de registros históricos, historias personales, lugares y comparaciones culturales. ¡Descubre las cualidades únicas del lugar que llamamos hogar!
<i>Magnet It's in the News (Q)</i>	¿Qué tan consciente eres? Las competencias en clase, la recopilación de información y la conversación brillante giran en torno a los eventos actuales en este emocionante curso electivo. Las agencias de noticias en línea, los periódicos, las revistas y las noticias son solo algunos de los medios que se utilizan en el aula para promover la conciencia y ayudar a construir un estudiante del siglo XXI.
<i>Magnet Passage to Other Cultures (Q)</i>	¿Quieres comunicarte con estudiantes de todo el mundo? Si es

Descripción de los Cursos Electivos de la Escuela Intermedia Carnage Magnet 2025-2026

	así, ¡ven a aprender con nosotros! Se explorarán los estereotipos y las ideas erróneas que conducen a los prejuicios y la intolerancia. Se invitará a oradores de diferentes grupos étnicos y culturales para compartir información y costumbres. Deléitate con la diversidad del mundo que te rodea y aprende a apreciar las similitudes de la humanidad.
<i>Magnet Youth and the Law (Q)</i>	¿Cómo te afecta la ley? A través de "simulaciones entre pares" de juicios, ejemplos de video y oradores invitados, obtendrás una muestra de todos los diferentes aspectos del sistema legal. Aprende sobre el derecho civil y penal, el sistema judicial, los derechos y responsabilidades de los jóvenes y las consecuencias de las acciones o decisiones.
Cursos Electivos de Ciencias	
<i>Magnet Anatomy: The Most Amazing Machine (Q)</i>	¿Conoces los asombrosos sistemas de tu cuerpo: sus funciones, interdependencia y enfermedades? ¿Cómo puedes mantener tu modelo en perfectas condiciones? Ven a aprender sobre TI en este curso electivo interactivo.
<i>Magnet Animal Science--Pet Vet (Q)</i>	Ven a adentrarte en la ciencia de nuestras mascotas más queridas. Explora los hábitats, las adaptaciones, las relaciones y el cuidado de mamíferos, reptiles, anfibios, aves, vida acuática e insectos. Aprende el sistema de clasificación que utilizan los científicos para estudiar a estas fascinantes criaturas. Lleva a cabo tu propia investigación utilizando libros, Internet y animales vivos. Descubre las carreras de animales y los desafíos y la alegría que traen. Si amas a los animales, ¡este es el lugar para ti!
<i>Magnet Astronomy (Q)</i>	¿Es posible que exista vida en otras partes de nuestro universo? ¿Cuánto tiempo se tardaría en viajar a Marte? ¿Por qué tenemos estaciones? ¿Cómo se formó nuestro universo? ¿Cómo pudieron los humanos colonizar la Luna? ¿Cuánto tiempo más brillará nuestro sol? Si alguna vez te has preguntado sobre estas preguntas u otras, este es el curso para ti. Los estudiantes construirán un astrolabio, modelarán una colonia lunar, un reloj de sol, un cohete globo, un módulo de aterrizaje lunar y participarán en muchas otras experiencias de aprendizaje prácticas, cooperativas y creativas. ¡Únete a esta clase para vivir una experiencia astronómicamente estelar y que invita a la reflexión!
<i>Magnet Botany (Q)</i>	¡Toma este curso electivo para aprender y estudiar las increíbles funciones de las plantas! Experimenta para aprender las funciones de cada parte de una planta y aprende la naturaleza interrelacionada de cada una de estas partes. ¡Cultiva y estudia las plantas desde cero!
<i>Magnet Chemistry (Q)</i>	¿Cuál es el propósito de aprender química? En este curso te embarcarás en un viaje aprendiendo cómo la química ayuda a descubrir muchos misterios, diagnosticar problemas y, sí, ¡incluso resolver crímenes! Conoce al Átomo, el componente original de la vida y de todas las cosas. Investiga el origen del Átomo y sus muchos talentos. Desde la unión hasta la combustión, Átomo es responsable de iniciar todas las reacciones.
<i>Magnet Environmental Ecology (Q)</i>	Explorar los conceptos ecológicos y las opciones ambientales en relación con el uso y la protección del aire, la tierra, los alimentos y nuestras vías fluviales. Los experimentos y simulaciones se

Descripción de los Cursos Electivos de la Escuela Intermedia Carnage Magnet 2025-2026

	utilizan para aprender sobre el entorno local.
<i>Magnet Forensics (Q)</i>	Utiliza la experimentación y el método científico para investigar el mundo que te rodea utilizando tecnología forense. Aplica técnicas de laboratorio para respaldar procedimientos, investiga 'pruebas', analiza y utiliza estas técnicas para llegar a una conclusión y 'resolver crímenes'.
<i>Magnet Grey Matter - Owner's Guide to the Brain (Q)</i>	¿Sabes distinguir la protuberancia de tu hipófisis? ¿Qué es una médula? ¿De qué manera tu procesador personal te hace único? Aprende sobre el funcionamiento de tu cerebro y las teorías del aprendizaje.
<i>Magnet Lab Busters (Q)</i>	¿Leyendas urbanas o verdad? ¿Cómo puedes averiguar si lo que escuchas acerca de algo que está sucediendo es verdad, un engaño colorido o un poco de ambos? ¡Usa el proceso científico para descubrir cualquier "mito" que elijas "romper"!
<i>Magnet Mousetrap Cars (Q)</i>	Los estudiantes diseñarán, construirán y probarán un coche trampa para ratones. Al construir el coche trampa para ratones, los estudiantes aprenderán a clasificar los tipos de movimiento como lineal, rotacional, alternativo y oscilante. Aprenderán a analizar y predecir el movimiento de objetos, dispositivos y sistemas mediante la comprensión de las fuerzas que actúan sobre ellos y determinan la magnitud, velocidad y dirección del movimiento. Los estudiantes seguirán el proceso de diseño y prueba para construir un coche trampa para ratones. Cerca del final de las nueve semanas, los estudiantes competirán en dos tipos de competencias en clase: (1) Más rápido (carreras en eliminatorias) y (2) Distancia más lejana recorrida.
<i>Magnet Oceanography (Q)</i>	Examinar la estructura y función de la vida marina, las interacciones entre organismos y ecosistemas específicos como arrecifes de coral, estuarios y lagunas. Investiga la historia de la exploración oceánica, las características topográficas, la circulación del agua y la vida marina a través de actividades prácticas.
<i>Magnet Space Adventures (Q)</i>	Estudia la historia y la mecánica de la exploración espacial y viaja a través de este práctico curso electivo. ¿Quién sabe? ¡Algún día puedes ser tú quien lleve humanos a Marte!
<i>Magnet Thrill Ride - Physics (Q)</i>	¿Alguna vez te has preguntado cómo están diseñadas esas atracciones que te dejan el estómago en los parques temáticos? En este curso electivo, tendrás experiencia práctica explorando cómo funcionan, cómo están diseñados y cómo la fuerza afecta nuestra diversión.
Cursos Electivos de Matemáticas	
<i>Magnet Fantasy Sports (Q)</i>	El fútbol, el béisbol, el baloncesto, el hockey y nuestro propio amor por la NCAA en la "Locura de marzo"... ¿Cómo puede el uso, la comprensión y la diversión de los números ayudarte a disfrutar al máximo de estos juegos? ¡Ven y descúbrelo mientras aprendes a gestionar tu propio "equipo de fantasía"!
<i>Magnet Financial Finesse (Q)</i>	¡Aprenda lo que necesitas saber para emprender un gran camino financiero! Las habilidades que aprendas en esta materia optativa te darán la inteligencia financiera que necesitarás para prepararte para un futuro saludable. Usa lo que aprendas para administrar el dinero que tienes ahora (asignaciones, trabajos ocasionales) y el

Descripción de los Cursos Electivos de la Escuela Intermedia Carnage Magnet 2025-2026

	dinero que ganarás en el futuro. ¡Una forma divertida e interactiva de aprender sobre finanzas personales!
<i>Magnet Fun with Numbers (Q)</i>	¿Te parecen confusas o aburridas las matemáticas? ¿Te gustaría sentirte más cómodo con la forma en que los números funcionan juntos? ¿Es posible que las matemáticas tengan sentido y sean SÚPER útiles para ti? ¡Ven a fortalecer tus habilidades matemáticas y diviértete con los NÚMEROS!
<i>Magnet Graph It (Q)</i>	Trabaja con el rango, la media, la mediana y la modalidad para construir gráficos de imágenes, barras, líneas y círculos, así como histogramas. También se construyen gráficos de coordenadas.
<i>Magnet Math Art (Q)</i>	Explora y disfruta de las matemáticas a través del arte y los rompecabezas. Trabaja con tangrams, plegado de papel/origami y patrones a medida que avanzas en tus habilidades de geometría y pensamiento lógico.
<i>Magnet Quizzical Quilts (Q)</i>	Este curso es una introducción al arte del acolchado (<i>quilts</i>) utilizando conceptos matemáticos. Los estudiantes aprenderán técnicas básicas de acolchado y crearán pequeños edredones de papel o tela. Los temas incluirán: la historia del acolchado, el diseño de edredones, las propiedades y relaciones algebraicas y geométricas, y pueden incluir la costura a mano.
<i>Magnet Problem Solving through Strategic Games (Q)</i>	Fortalecer las habilidades estratégicas y de resolución de problemas a través de desafiantes juegos estratégicos. Backgammon, Monopoly, Damas, Connect Four y Life, entre otros, son algunos de los juegos utilizados para mejorar la lógica, el cálculo mental y la creatividad. Las habilidades sociales, como superar un desafío de manera adecuada, se enfatizan a medida que los estudiantes aprenden la política del buen espíritu deportivo.
<i>Magnet Stock Market (Q)</i>	Estudia el proceso y las consideraciones de invertir en el mercado de valores. Los estudiantes eligen una empresa, hacen un seguimiento de sus acciones en busca de ganancias y pérdidas, y presentan sus hallazgos a la clase. Se aprende vocabulario como el mercado alcista, la relación P/E, los símbolos de cotización, las ganancias, el operador diario, los fondos mutuos, etc. Se discuten los indicadores económicos actuales y sus efectos. Los estudiantes participan en la Simulación del Mercado de Valores SMS de Carolina del Norte, un programa informático interactivo en línea, del mundo real y en tiempo real.
Idiomas Mundiales	
Nota: Nivel Principiante (S) y el Nivel 1 (Y) deben completarse para poder obtener el crédito HS de Nivel 1	
<i>Exploratory Spanish (Q)</i>	Este curso pretende ser un enlace entre los programas de idiomas elementales o como una introducción inicial al idioma. El curso exploratorio no tiene como objetivo desarrollar la competencia en habilidades de comunicación, sino que se enfoca en aumentar la comprensión de la cultura del idioma, desarrollar una apreciación del valor de aprender otro idioma y aumentar la motivación para el estudio futuro del idioma. El currículo exploratorio puede enfatizar el uso de canciones, juegos y actividades para practicar el nuevo idioma y aprender sobre la cultura.
<i>Spanish Beginning (S)</i>	Este curso es el primero de una secuencia de varios cursos para obtener créditos de nivel I de la escuela secundaria. Este curso es

Descripción de los Cursos Electivos de la Escuela Intermedia Carnage Magnet 2025-2026

	una introducción a la lengua y la cultura española. Los estudiantes aprenden las estructuras gramaticales básicas y el vocabulario y los usan en actividades de escucha, habla, lectura y escritura en el nivel inicial.
<i>Spanish I (MS for HS Credit) (Y)</i> *Prerrequisito: <i>Spanish Beginning</i> (debe aprobar <i>Spanish Beginning</i> y <i>Spanish I</i> para obtener Crédito de la Escuela Secundaria)	Este curso completa el curso de crédito de Nivel I de la escuela secundaria. En este curso, los estudiantes continuarán aprendiendo los fundamentos del vocabulario y las estructuras del idioma para comunicarse en oraciones simples y memorizadas relacionadas con las habilidades básicas necesarias en el idioma de destino. Las clases se imparten principalmente en el idioma de destino, con un fuerte enfoque en la información comprensible a un nivel apropiado para estudiantes principiantes. Las actividades se enfocan en las habilidades de los estudiantes para desempeñarse en los modos de comunicación interpersonal, interpretativa y de presentación, con un fuerte enfoque en la alfabetización de la cultura destino. El objetivo es que los estudiantes puedan utilizar lo que han aprendido, en este curso, ahora y en el futuro. Los temas típicos en los cursos de nivel uno incluyen la identidad personal, la familia y las actividades en la comunidad. Los estudiantes del curso realizan un examen de salida que vale el 20% de su calificación.
<i>Spanish II (MS for HS Credit) (Y)</i>	Al completar con éxito el Nivel I y/o la recomendación del maestro, los estudiantes avanzarán al Nivel II para una comprensión más profunda del idioma de destino. Un vocabulario ampliado (relevante para los intereses de los estudiantes) y conceptos gramaticales más sofisticados conducirán a un dominio y apreciación más profundos del idioma destino.
<i>German Beginning (S)</i>	Este curso es el primero de una secuencia de varios cursos para obtener créditos de nivel I de la escuela secundaria. Este curso es una introducción a la lengua y la cultura alemanas. Los estudiantes estudian las estructuras gramaticales básicas y el vocabulario y los usan en actividades de escucha, habla, lectura y escritura en el nivel inicial.
<i>German I (MS for HS Credit) (Y)</i> *Prerrequisito: <i>German Beginning</i> (debe aprobar <i>German Beginning</i> y <i>German I</i> para obtener Crédito de la Escuela Secundaria)	Este curso completa el curso de crédito de Nivel I de la escuela secundaria. En este curso, los estudiantes continuarán aprendiendo los fundamentos del vocabulario y las estructuras del idioma para comunicarse en oraciones simples y memorizadas relacionadas con las habilidades básicas necesarias en el idioma de destino. Las clases se imparten principalmente en el idioma de destino, con un fuerte enfoque en la información comprensible a un nivel apropiado para estudiantes novatos. Las actividades se centran en las habilidades de los estudiantes para desempeñarse en los modos de comunicación interpersonal, interpretativa y de presentación, con un fuerte enfoque en la alfabetización de la cultura objetivo. El objetivo es que los estudiantes puedan utilizar lo que han aprendido, en este curso, ahora y en el futuro. Los temas típicos, en los cursos de nivel uno, incluyen la identidad personal, la familia y las actividades en la comunidad. Los estudiantes del curso realizan un examen de salida que vale el 20% de su calificación.
<i>German II (MS for HS Credit) (Y)</i>	Al completar con éxito el Nivel I y/o la recomendación del maestro, los estudiantes avanzarán al Nivel II para una

Descripción de los Cursos Electivos de la Escuela Intermedia Carnage Magnet 2025-2026

	comprensión más profunda del idioma destino. Un vocabulario ampliado (relevante para los intereses de los estudiantes) y conceptos gramaticales más sofisticados conducirán a un dominio y apreciación más profundos del idioma de destino.
<i>French Beginning (S)</i>	Este curso es el primero de una secuencia de varios cursos para créditos de Nivel I de la escuela secundaria. Este curso es una introducción a la lengua y la cultura francesas. Los estudiantes estudian las estructuras gramaticales básicas y el vocabulario y los usan en actividades de escucha, habla, lectura y escritura en el nivel inicial.
Educación Técnica y Vocacional (CTE): Ciencias de la Computación	
<i>Computer Science Discoveries I (Q)</i>	Los estudiantes utilizarán un proceso de resolución de problemas para abordar una serie de acertijos, desafíos y escenarios del mundo real. Aprenderán cómo las computadoras ingresan, emiten, almacenan y procesan información para ayudar a los humanos a resolver problemas. Los estudiantes también aprenderán a crear y compartir el contenido en sus propias páginas web utilizando HTML y CSS. También practicarán valiosas habilidades de programación, como la depuración, el uso de recursos y el trabajo en equipo.
<i>Computer Science Discoveries II (Q)</i> Prerrequisito <i>Computer Science Discoveries I</i>	Los estudiantes desarrollarán su experiencia en codificación mientras programan animaciones, arte interactivo y juegos en el Game Lab de Code.org. El curso comienza con formas simples y se convierte en juegos más sofisticados basados en <i>sprites</i> , utilizando los mismos conceptos de programación y el proceso de diseño que los informáticos utilizan a diario. Los estudiantes también investigarán los impactos sociales más amplios de la computación. A través de una serie de desafíos de diseño, aprenderán a comprender mejor las necesidades de los demás mientras desarrollan una solución a un problema.
<i>Computer Science Discoveries III (Q)</i> Prerrequisito <i>Computer Science Discoveries I y II</i>	Los estudiantes utilizarán el <i>App Lab</i> y el <i>Circuit Playground de Adafruit</i> para desarrollar programas que aprovechen las entradas y salidas de hardware. Participarán en el proceso de diseño desde el prototipo simple hasta el producto terminado. Además, los estudiantes explorarán el papel de las plataformas de hardware en la informática y cómo los diferentes sensores pueden proporcionar una entrada y salida más eficaz que el teclado, el ratón y el monitor tradicionales.
Educación Técnica y Vocacional (CTE): Tecnología, Ingeniería y Diseño	
<i>Engineering: Exploring Technology I (Q)</i>	Los estudiantes descubren y utilizan revistas de tecnología, ingeniería y diseño y el proceso de diseño de ingeniería. En este curso se incluirá la construcción y prueba de prototipos para diversos desafíos de diseño y la experimentación con diferentes tipos de fuentes de energía.
<i>Engineering: Exploring Technology II (Q)</i> Prerrequisito <i>Engineering Exploring Technology I</i>	Desarrollar un cronograma de invención que incluya las principales innovaciones del producto. Diseñe y construya prototipos, resuelva problemas de diseño y escriba historias interactivas utilizando el proceso de diseño. Descubre y utiliza el proceso de upcycling. Explore el conocimiento y las habilidades para carreras en las carreras de Ciencias de la Computación, TI y Tecnología.

Descripción de los Cursos Electivos de la Escuela Intermedia Carnage Magnet 2025-2026

Engineering: Invention & Innovation I (Q)	Los estudiantes tienen la oportunidad de diseñar sistemas para lograr objetivos o procesos específicos. Diseccionarán los objetos para localizar y solucionar posibles fuentes de fallo. Los estudiantes diseñan, construyen y documentan prototipos para varios desafíos de diseño de ingeniería.
Engineering: Invention & Innovation II (Q) Prerequisito <i>Engineering Invention & Innovation I</i>	Descubre y utiliza el proceso de upcycling. Diseña y construya prototipos, resuelva problemas de diseño y escriba historias interactivas utilizando el proceso de diseño. Explore el conocimiento y las habilidades para carreras en las carreras de Ciencias de la Computación, IT y Tecnología.
Educación Técnica y Vocacional (CTE): Negocios	
Exploring Business and Entrepreneurship (Q) (solo para 7º y 8º grado)	Este curso desarrolla el conocimiento básico de los estudiantes sobre los términos, tipos y funciones de negocios. Se enfatiza el uso de la tecnología y se refuerza el desarrollo de habilidades de empleabilidad a lo largo del curso. Los estudiantes también exploran habilidades y procedimientos para iniciar su propio negocio.
Exploring Personal Characteristics and Careers (Q)	Los estudiantes experimentan una orientación hacia el autoconocimiento y el mundo laboral. Se hace hincapié en la autoconciencia y en cómo los intereses, las actitudes, los valores, los estilos de aprendizaje, las habilidades y la personalidad influyen en las elecciones profesionales. Con base en las Directrices Nacionales de Desarrollo Profesional, las habilidades reforzadas incluyen, entre otras, las comunicaciones, la gestión personal y el trabajo en equipo.
Keyboarding & Word Processing (Q)	Mejorar en la aplicación del método táctil de mecanografía. Redactar documentos básicos utilizando técnicas de formato adecuadas. Establecer una base para el uso eficaz de la tecnología aprendiendo a escribir.
Educación Técnica y Vocacional (CTE): Ciencias de la Familia y del Consumidor	
Exploring Apparel and Interior Design (Q)	Examina el campo de la indumentaria explorando los elementos del diseño, la construcción básica de la ropa y el impacto del marketing en las elecciones de ropa. Caracteriza los fundamentos del diseño de interiores, incluidos los principios básicos del diseño. Practica la gestión de los espacios habitables y aprende cómo el diseño sostenible afecta a la vivienda. Adquiere el conocimiento y las habilidades para carreras en indumentaria, textil y diseño de interiores.
Exploring Careers and Employment (Q)	Los estudiantes experimentan una orientación hacia la planificación de la carrera y el éxito laboral futuro. Se hace hincapié en la comprensión del mundo laboral, las habilidades necesarias para el éxito laboral y el proceso de planificación y preparación profesional. Con base en las Directrices Nacionales de Desarrollo Profesional, las habilidades reforzadas incluyen, entre otras, las comunicaciones, la gestión personal y el trabajo en equipo.
Exploring Childcare (Q)	Investigar el desarrollo de los niños desde el nacimiento hasta los siete años. Practique el cuidado básico de bebés, niños pequeños y niños en edad preescolar, hable sobre la nutrición adecuada, comprenda cómo prevenir accidentes y cómo usar una orientación positiva mientras trabaja con niños. Ilustre la

Descripción de los Cursos Electivos de la Escuela Intermedia Carnage Magnet 2025-2026

	importancia de las niñas bien preparadas y capacitadas y cómo prepararse para la diversa responsabilidad de ser una niña. Adquirir los conocimientos y habilidades para carreras en educación infantil. Los estudiantes también tendrán la oportunidad de obtener la certificación de niña de la Cruz Roja.
<i>Exploring Nutrition and Wellness (Q)</i>	Los estudiantes adquieren una comprensión del impacto de las elecciones en el bienestar al examinar las Pautas Alimentarias actuales del USDA. Practican la planificación y preparación de comidas nutritivas. Explore las habilidades básicas de cocina, las necesidades de seguridad y el saneamiento. Además, los estudiantes adquieren los conocimientos y habilidades para carreras en hotelería y turismo o servicios humanos.
Educación Técnica y Vocacional (CTE): Educación Agrícola	
<i>Exploring Agricultural Issues (Q)</i>	Los estudiantes unen su comprensión de la ciencia y la investigación dentro de la industria agrícola y la tecnología. Obtener una comprensión de los problemas y desafíos actuales que afectan a la industria y la economía agrícolas ayuda a moldear a los estudiantes para que se conviertan en defensores en su comunidad. Las oportunidades de aprendizaje basadas en el trabajo y el desarrollo del liderazgo involucran a los estudiantes en el desarrollo de su plan de desarrollo profesional.
<i>Exploring Animal & Plant Science (Q)</i>	Los estudiantes adquieren una comprensión de los fundamentos de la industria de la ciencia animal y vegetal. A través de actividades prácticas, los estudiantes comprenden la importancia de los usos de los productos animales y vegetales, el bienestar y las prácticas de cuidado de los animales y la fisiología básica de las plantas. Las oportunidades de aprendizaje basadas en el trabajo y el desarrollo del liderazgo involucran a los estudiantes en el desarrollo de su plan de desarrollo profesional.
<i>Exploring Environmental & Natural Resources (Q)</i>	Los estudiantes adquieren comprensión de la relación entre los recursos naturales y la producción de alimentos y fibras, incluido el papel de la energía alternativa en la industria agrícola. Un énfasis en la administración ambiental dentro de la industria agrícola, ya que afecta la producción de plantas y animales, ayuda a los estudiantes a participar en la práctica de estrategias para utilizar eficazmente los recursos en la industria agrícola. Las oportunidades de aprendizaje basadas en el trabajo y el desarrollo del liderazgo involucran a los estudiantes en el desarrollo de su plan de desarrollo profesional.
<i>Exploring Food and Agricultural Products (Q)</i>	Conviértete en un consumidor informado de productos agrícolas experimentando el proceso para producir productos agrícolas seguros para el consumo. Participa en el proceso de conversión de productos agrícolas en alimentos y fibras a través de actividades prácticas. Descubre el propósito de comercializar y etiquetar productos agrícolas para mejorar el consumo. Desarrolla habilidades de liderazgo y empleabilidad a través de experiencias auténticas de la instrucción en el aula. Adquiere el conocimiento y las habilidades para carreras en el grupo de carreras de Agricultura, Alimentos y Recursos Naturales.
Música	

Descripción de los Cursos Electivos de la Escuela Intermedia Carnage Magnet 2025-2026

<i>Magnet Piano (Q)</i>	Piano para principiantes es una clase de un cuarto de duración para estudiantes con poca o ninguna experiencia en piano. Usando un libro de métodos asignado, los estudiantes aprenderán a leer el pentagrama musical en claves de sol y fa y se familiarizarán con la terminología musical importante. Los estudiantes también aprenderán notación rítmica básica utilizando notas enteras, medias punteadas, mitades, negras punteadas, negras, corcheas y semicorcheas y silencios en metros de 2/4, 3/4 y 4/4. Los estudiantes aprenderán a hacer coincidir los nombres de las letras de las teclas del piano con el pentagrama y aprenderán patrones de cinco dedos en las teclas de Do Mayor y Sol Mayor. Los estudiantes tocarán melodías en las posiciones C y G. Los estudiantes principiantes deben estar preparados para trabajar de forma independiente, así como con instrucción grupal. Los estudiantes aprenderán a su propio ritmo con la guía del instructor. Los estudiantes participarán en un recital virtual de piano de fin de trimestre.
<i>Magnet Piano II (S) / Magnet Piano III (S)</i> *Se requiere Audición * Información sobre la Audición	Los estudiantes deben cumplir con los requisitos previos para inscribirse en Piano II o III. Piano II y III son clases semestrales para estudiantes que han completado con éxito un proceso de audición y han sido recomendados para la clase por el Instructor de Piano de Carnage. Las recomendaciones se basan en las audiciones de los estudiantes. Los estudiantes continuarán progresando a través de los libros de métodos requeridos y / o con literatura adicional para piano solo. Los estudiantes también trabajarán para ser competentes en escalas mayores y menores. Los estudiantes continuarán aprendiendo a su propio ritmo con la orientación del instructor y pueden esperar hacer presentaciones para sus compañeros de clase de forma regular. Los estudiantes participarán en un recital de piano en persona al final de cada semestre.
<i>Magnet Guitar (Q)</i>	Este curso de nivel inicial introducirá al estudiante a todos los fundamentos de tocar este desafiante instrumento de cuerda. Además, los estudiantes aprenderán la lectura básica a primera vista y se les animará a participar en actividades como la composición de sus propias piezas, la creación de conjuntos de grupos pequeños para la improvisación y la interpretación de piezas actuales, creadas e improvisadas, y la participación en presentaciones en el aula.
Banda	
<i>Beginning Band (Y)</i>	Los estudiantes aprenden a tocar un instrumento de viento, metal o percusión. Se hace hincapié en la adquisición de habilidades musicales básicas y el progreso sistemático más que en la interpretación; Sin embargo, las clases de banda interpretan varias composiciones de concierto. Se requieren actuaciones.
<i>Intermediate Band (Y)</i>	Diseñado para estudiantes de 6º y 7º grado que han tenido uno o más años de banda en la escuela primaria o equivalente. Se hace hincapié en el perfeccionamiento de las habilidades básicas aprendidas previamente y en el dominio de la técnica. Se requieren actuaciones.

Descripción de los Cursos Electivos de la Escuela Intermedia Carnage Magnet 2025-2026

<i>Magnet Concert Band (Y)</i> *Se requiere audición	<i>Concert Band</i> es una banda perfecta para estudiantes con el deseo de interpretar música de nivel superior pero que no tienen las habilidades necesarias para la Banda Sinfónica. Los estudiantes trabajarán y mejorarán la técnica, el tono, la música y las escalas. Se requieren actuaciones.
<i>Magnet Symphonic Band (Y)</i> *Se requiere audición * Información sobre la Audición	La <i>Symphonic Band</i> es el conjunto de actuación de estreno en la Escuela Intermedia Carnage Magnet. Los estudiantes de 7º y 8º grado pueden audicionar para ser parte de esta experiencia divertida y musicalmente enriquecedora. Los miembros de la banda trabajan y mejoran la técnica, el tono, las escalas y llegan a interpretar música más avanzada en el escenario. Se requieren actuaciones.
<i>Magnet Jazz Band (Y)</i> *Se requiere audición * Información sobre la audición	La Escuela Intermedia Carnage Magnet es única porque ofrece una banda de jazz curricular en la escuela. Los estudiantes de 7º y 8º grado pueden audicionar para formar parte de este conjunto además de su clase de banda "tradicional". Con 3 cursos electivos en nuestra escuela, los estudiantes pueden tomar 2 clases de banda Y otra electiva.
Orquesta	
<i>Beginning Strings (Y)</i>	Esta instrucción de primer año en cuerdas (violín, viola y violonchelo) incluye la posición correcta de sujeción, el agarre del arco, las escalas mayores y menores seleccionadas y los estudios rítmicos. Se enfatizan los términos musicales apropiados, las marcas dinámicas y las partes y el cuidado de los instrumentos de cuerda. Las clases de cuerdas iniciales preparan una serie de selecciones de conciertos. Se requieren actuaciones.
<i>Intermediate Strings (Y)</i> *Se requiere audición * Información sobre la audición	El plan de estudios de Cuerdas Intermedias es una continuación de Cuerdas Iniciales, o para estudiantes que ingresan a la escuela intermedia con experiencia previa. En esta clase se estudia literatura solista y orquestal de una variedad de épocas y culturas. Se hace hincapié en el arco variado, el entrenamiento del oído, la identificación y ejecución de varios estilos y una comprensión más profunda de los términos musicales. Los estudiantes preparan una serie de selecciones de conciertos. Se requieren actuaciones.
<i>Advanced Strings (Y)</i> *Se requiere audición * Información sobre la audición	Diseñado para estudiantes con un nivel avanzado de experiencia, así como para principiantes, este curso de instrucción en cuerdas (violín, viola, violonchelo y bajo) incluye la demostración de la postura correcta, tanto la mano derecha como la izquierda, escalas seleccionadas y repertorio tradicional. Se combinan una variedad de enfoques para involucrar a los estudiantes con diferentes estilos de aprendizaje. Las tareas de lectura y escritura de música se dividen, como habilidades aparte de la interpretación. Se requieren actuaciones.
Coro	
<i>Magnet Apprentice Chorus (Q)</i>	Este curso es una introducción a la música vocal, que brinda a los estudiantes la oportunidad de aprender algunas habilidades mientras exploran varias fuentes y estilos musicales. Se hace mucho énfasis en proporcionar una experiencia musical positiva a los estudiantes a través de las actividades de clase. Se requieren actuaciones.

Descripción de los Cursos Electivos de la Escuela Intermedia Carnage Magnet 2025-2026

Concert Chorus (Y) *Se requiere audición * Información sobre la audición	Los estudiantes aprenderán los conceptos básicos de la técnica vocal saludable, las habilidades de conjunto y aprenderán a leer la notación rítmica y tonal básica. También aprenderán los nombres de las notas, recibirán entrenamiento por intervalos y aprenderán a leer a primera vista utilizando el sistema de solfeo. Interpretarán al unísono y a dos voces utilizando una variedad de literatura coral. Se requieren actuaciones.
Honors Chorus (Y) *Se requiere audición * Información sobre la audición	Una clase coral de un año de duración para estudiantes de 7º y 8º grado de nivel intermedio o avanzado. El Coro de Honores es el conjunto coral avanzado de Carnage. Los estudiantes desarrollarán un fuerte liderazgo en el conjunto musical a través del desarrollo de técnicas vocales y corales refinadas, ejercicios rigurosos en el entrenamiento del oído y el canto a primera vista, composición y el estudio y la interpretación de un repertorio desafiante y diverso. Las actuaciones son obligatorias y los estudiantes tienen la oportunidad de participar en la Adjudicación de Interpretación Musical (MPA). Los estudiantes son elegibles para audicionar para el Coro de Todos los Condados y el Coro de todos los Estados.
Teatro	
Magnet Acting I (Q)	Este curso está diseñado para introducir a los estudiantes en los fundamentos de la actuación a través de la improvisación, los juegos teatrales, la concentración, la voz, el movimiento, la caracterización, los monólogos y el trabajo escénico.
Magnet Acting II (Q) *Se requiere audición * Información sobre la audición	Prerrequisito: Por audición O por obra de teatro de otoño de Carnage y/o musical de primavera. Este curso ofrece a los estudiantes la oportunidad de desarrollar habilidades de actuación a un nivel más avanzado. Los estudiantes serán elegidos y producirán una obra de teatro de un acto que se representará al final del trimestre.
Magnet Best of Broadway (Q)	Los estudiantes serán introducidos a la forma de arte estadounidense del teatro musical con énfasis en los musicales de Broadway. Los estudiantes tendrán la oportunidad de analizar fragmentos de películas desde la década de 1940 hasta el presente para determinar las técnicas teatrales.
Magnet Costume and Makeup Design (Q)	Los estudiantes explorarán el vestuario teatral y el maquillaje a través del papel del diseñador. Se crearán representaciones de vestuario y esquemas de color, así como diseños de maquillaje para personajes creíbles en el escenario.
Magnet Technical Theatre I (Q)	Los estudiantes aprenderán sobre el teatro técnico a través de la escenografía, la construcción de escenarios, el diseño de vestuario, el diseño de maquillaje, la publicidad, la iluminación, la utilería y la publicidad. Los estudiantes construirán y pintarán decorados para producciones cuando sea necesario.
Artes Visuales	
Magnet Commercial Art (Q)	Este curso pondrá énfasis en la comprensión y aplicación de los principios del diseño: equilibrio, movimiento, repetición, énfasis, contraste y unidad. Los estudiantes utilizarán estos principios para diseñar carteles, anuncios, vallas publicitarias simuladas y paquetes de productos. Se hará hincapié en la artesanía. Los estudiantes utilizarán su comprensión de los principios del diseño

Descripción de los Cursos Electivos de la Escuela Intermedia Carnage Magnet 2025-2026

	para analizar los anuncios y determinar cómo se utiliza cada principio para transmitir un mensaje.
Magnet Drawing I (Q)	Un curso riguroso dedicado a fortalecer la coordinación mano-ojo, dibujando de la realidad y utilizando diversas técnicas como el sombreado, el sombreado, el punteado y las curvas de nivel. Los estudiantes utilizan una variedad de materiales y descubren el poder de descomponer una imagen en elementos básicos que se pueden dibujar fácilmente.
Magnet Drawing II (Q) *Pre-requisito: <i>Drawing I</i>	En Dibujo II, los estudiantes tienen la oportunidad de establecer la profundidad del contenido y un mayor rigor. A lo largo del curso se desarrollarán habilidades avanzadas con lápices de dibujo, bolígrafo y tinta, carboncillo, pastel al óleo, crayón conte y multimedia y se cultivará y fomentará la expresión artística personal. La clase continuará la aplicación de los elementos del arte Línea, Forma, Valor y Textura que se encuentran en el Dibujo I, así como proporcionará enlaces a los principios de diseño de Unidad, Equilibrio y Contraste.
Magnet Foundations of Art (Q)	Este es un curso exploratorio diseñado para ampliar el concepto del estudiante sobre el ámbito de las Artes Visuales. Con varios medios, los estudiantes explorarán elementos de diseño y técnicas utilizadas para crear posibles proyectos, como pinturas, esculturas, dibujos o cerámicas. Además, los estudiantes estudiarán estilos artísticos de diferentes culturas y épocas para comprender la "imagen total" del arte.
Magnet Mask Making (Q)	Este curso es una introducción a la tradición de las mascarillas. Los estudiantes explorarán la superstición, el poder y las funciones de las máscaras en las culturas antiguas y contemporáneas. Los estudiantes diseñarán y construirán máscaras utilizando una variedad de materiales que incluyen arcilla, papel maché, papel y alambre. Cada proyecto ampliará los conceptos de los estudiantes sobre las máscaras y los desafiará a crear nuevas identidades.
Magnet Painting I (Q)	Pintura I es un curso emocionante de teoría del color y composición. Los estudiantes aprenden a tener más confianza en la mezcla de colores, creando un estado de ánimo, distancia y valores en color. Los materiales incluyen témperas y acuarelas, pasteles y fuentes de papel de colores.
Magnet Painting II (Q) Prerrequisito <i>Painting I</i>	A los estudiantes se les proporciona profundidad de contenido a medida que trabajan con la teoría y técnica avanzada del color en Pintura II. Se pondrá énfasis adicional en la resolución independiente de problemas y el avance del estilo personal. El curso integrará elementos del arte Color, Valor, Línea y Forma con principios de diseño, Equilibrio y Énfasis para estructurar composiciones. Los estudiantes pueden esperar utilizar medios de pintura que pueden incluir, entre otros, témpera, acrílico, óleo, acuarela y tinta china.
Danza	
Intro to Dance I: Ballet / Modern (Q)	Los estudiantes exploran la técnica básica, la improvisación y la composición en relación con el ballet y la danza moderna. Se incluye un estudio de las contribuciones de los primeros pioneros del ballet y la danza moderna, la naturaleza global de la danza y la

Descripción de los Cursos Electivos de la Escuela Intermedia Carnage Magnet 2025-2026

	relación entre la danza y la vida saludable.
Modern Dance II (Q) <i>*Prerrequisito Intro to Dance I: Ballet/Modern</i>	Este curso está diseñado para ampliar y desarrollar habilidades técnicas y estilísticas; Se hará hincapié en ampliar el vocabulario dancístico del movimiento y en ampliar la precisión rítmica y técnica.
Intro to Dance I: Jazz (Q)	Los estudiantes exploran la técnica básica, la improvisación y composición en lo que se refiere a la Danza Jazz. Se incluye un estudio de las contribuciones de los primeros pioneros de la danza jazz, la naturaleza global de la danza y la relación entre la danza y la vida saludable.
Contemporary / Hip Hop (Q)	Esta clase híbrida de jazz enseña un estilo de jazz no tradicional a una generación que está experimentando su evolución. Los estudiantes estudiarán este nuevo estilo de jazz aprendiendo técnica, interpretando y coreografiando piezas contemporáneas cortas y estudiando su dominio en el mundo de la danza actual. El conocimiento de las prácticas seguras en la danza y el respeto por otros estilos de jazz que han contribuido a este estilo también formarán parte de este curso.
Jazz Dance II (Q) <i>*Prerrequisito Intro to Dance I: Jazz Q Magnet Contemporary/Hip Hop</i>	Este curso está diseñado para ampliar y desarrollar habilidades técnicas y estilísticas; se hará hincapié en ampliar el vocabulario de la danza del movimiento y en ampliar la precisión rítmica y técnica.
Choreography (Q) Se requiere audición y experiencia previa en danza	En este curso, los estudiantes estudiarán los elementos de la composición de danza. Utilizarán el lenguaje de la danza para expresarse y comunicarse a través de composiciones solistas y en grupos pequeños. Obtendrán las "herramientas" que necesitan para convertirse en comunicadores efectivos a través de la danza, al comprender y aplicar las conexiones transversales entre la música, las artes visuales y los medios relacionados. Trabajando de forma independiente y colaborativa, desarrollarán su creatividad y originalidad de expresión a través del aprendizaje de obras previamente coreografiadas por coreógrafos famosos, así como de trabajos entre pares, y a través de sus propias improvisaciones. Los estudiantes aprenderán el papel de conceptos como dimensión, trayectoria, planos, forma, espacio negativo, tensión, relajación y más, y dónde y cómo se pueden utilizar estas técnicas y / o conceptos para contar su cuento de danza.
Dance Company (Y) <i>*Se requiere audición</i> <i>*Información sobre la audición</i>	En este curso, los estudiantes desarrollan varias técnicas que incluyen la presencia escénica, el trabajo en conjunto y la comprensión de la relación entre bailarín y coreógrafo. Se ofrecen oportunidades para la actuación en estilos de danza seleccionados por el director, como danza moderna, ballet, jazz, contemporáneo y coreografía estudiantil. Estos estudiantes son los bailarines de más alto nivel y se espera que desarrollen habilidades de colaboración, liderazgo y servicio a los demás a través de sus oportunidades de baile para modelar los objetivos de aprendizaje del siglo XXI al más alto nivel artístico.
Estudios Generales	
Magnet Brain Games (Q)	Este curso desafía a los estudiantes a resolver muchos tipos de acertijos de palabras y lógica relacionados con el currículo de

Descripción de los Cursos Electivos de la Escuela Intermedia Carnage Magnet 2025-2026

	artes del lenguaje inglés. Crearán y publicarán sus propios rompecabezas para sus compañeros de clase y para el resto de la escuela. Los estudiantes investigarán y crearán sus propias preguntas de <i>Jeopardy</i> y cuestionarios. Crearán cuestionarios en la computadora para desafiar a sus compañeros de clase.
Magnet Chess (Q)	Los estudiantes estudian la historia del ajedrez, las reglas, la información y los sistemas de notación. Aplican conceptos y principios estratégicos a través de muchos juegos de práctica. A medida que los estudiantes aprenden las obligaciones intelectuales, estéticas y deportivas del ajedrecista, sus conocimientos les ayudan a crecer intelectualmente.
Future City Competition (S) *Se requiere de una aplicación * Información sobre la aplicación	Future City es un programa de aprendizaje basado en proyectos en el que los estudiantes de 6º, 7º y 8º grado imaginan, investigan, diseñan y construyen ciudades del futuro. Manteniendo el proceso de diseño de ingeniería y la gestión de proyectos al frente y al centro, los estudiantes trabajan en equipos para hacer y responder una pregunta auténtica del mundo real: ¿Cómo podemos hacer del mundo un lugar mejor?
Magnet Logical Minds (Q)	En este curso de lógica basado en las artes del lenguaje inglés, los estudiantes estudian analogías, acertijos, ejercicios mentales, paradojas, rompecabezas, lógica matricial y otras formas de actividades de razonamiento.
Magnet Odyssey of the Mind (Q) *Se requiere de una aplicación * Información sobre la aplicación	OM es un programa educativo internacional que brinda oportunidades creativas de resolución de problemas para estudiantes desde el jardín de infantes hasta la universidad. Los niños aplican su creatividad para resolver problemas que van desde la construcción de dispositivos mecánicos hasta la presentación de su propia interpretación de clásicos literarios. Posteriormente, llevan sus soluciones a la competencia a nivel local, estatal y mundial. Miles de equipos de todo Estados Unidos y de otros 25 países participan en el programa.
Magnet Robotics (Q)	Este curso electivo brinda a los estudiantes oportunidades prácticas para mejorar las habilidades STEM mediante el uso de la programación informática para construir y resolver problemas.
Science Olympiad (Y) *Se requiere de una aplicación – Solo para 7º y 8º grado * Información sobre la aplicación	Este curso permite a los estudiantes aplicar conceptos y principios de Ciencias y Matemáticas en situaciones innovadoras que mejoran las habilidades de resolución de problemas. Los proyectos independientes y grupales se completan bajo los lineamientos de la Olimpiada Nacional de Ciencias. Los estudiantes de este curso tendrán la oportunidad de competir en competencias locales y regionales. También pueden participar en olimpiadas de ciencias estatales y nacionales, dependiendo de la ubicación a nivel local y regional.
Magnet Video Production I (Q)	Aprende diferentes aspectos de cómo se crea y produce el video, y con qué propósitos. Los estudiantes establecerán vínculos transversales a medida que analicen las conexiones para explicar su visión personal de algo que crean o que es creado por sus compañeros, y aprenderán a usar una visión objetiva para mejorar su trabajo y el trabajo de su equipo. El aprendizaje práctico se combina con oportunidades reflexivas para estudiar los próximos pasos en los proyectos.
Yearbook (Y)	Este curso permite a los estudiantes examinar la escritura y publicación periodística. Los estudiantes aprenden los

Descripción de los Cursos Electivos de la Escuela Intermedia Carnage Magnet 2025-2026

*Se requiere de una aplicación * Información sobre la aplicación	fundamentos del diseño del anuario, desde el desarrollo del tema hasta el marketing y la distribución. Las habilidades de comunicación se desarrollan a través del uso del lenguaje oral, el lenguaje escrito y otros medios/tecnología para completar actividades que incluyen entrevistas, organización de información, redacción de diversas piezas periodísticas como reportajes, historias deportivas, perfiles de estudiantes y profesores, etc. Además, los estudiantes perfeccionan sus habilidades de revisión, edición y corrección y aprenden los conceptos básicos de la maquetación y el diseño de páginas. Se enfatiza el trabajo colaborativo, el uso de la tecnología como herramienta editorial y el desarrollo de la responsabilidad.
Media Assistant (Q) *Se requiere de una aplicación * Información sobre la aplicación	Los estudiantes aprenderán el sistema organizativo de los libros en el centro de medios de la escuela. Obtendrán experiencia práctica con la clasificación de libros y cómo funciona el sistema de <i>check-in</i>. Trabajar en estrecha colaboración con el bibliotecario de la escuela permitirá a estos estudiantes comprender el funcionamiento interno de una biblioteca escolar.
Peer Helpers (Q) *Se requiere de una aplicación – solo para 8º grado * Información sobre la aplicación	Peer Helpers es una clase de educación física dirigida por estudiantes que cierra la brecha entre los estudiantes con necesidades especiales y los estudiantes de educación general. Las actividades diarias de la clase incluyen kickball, fútbol, bádminton y más. Sin embargo, la clase es más que solo jugar y hacer ejercicio. Este curso permite que los estudiantes con necesidades especiales socialicen con una gama más amplia de la población de la Escuela Intermedia Carnage, y que los estudiantes de educación general tengan una comprensión más profunda de la inclusión y las diferentes discapacidades. La asignatura optativa ayuda a ambos grupos a fomentar relaciones duraderas y marcar la diferencia en la vida del otro.
Educación Física * Puede elegir hasta un total de 4 cursos electivos de Educación Física para el año escolar	
Magnet Badminton (Q)	El bádminton está diseñado para el estudiante principiante, pero se ajustará a todos los niveles de habilidad, por lo que, ya sea que los estudiantes nunca hayan jugado bádminton o sean expertos en obtener el "birdy" en la red, aprenderán sobre la historia, la terminología, el equipo, las reglas, la seguridad, la estrategia y la puntuación de este juego. Juega partidos previos y participa en torneos individuales y de dobles. Se hace hincapié en el saque adecuado y en los golpes de juego.
Magnet Basketball (Q)	En esta clase se exploran todos los aspectos del baloncesto principiante y avanzado, lo que brinda a los estudiantes oportunidades para desarrollar su juego más plenamente. Aprende los orígenes del juego, así como las habilidades esenciales, así como la terminología, las reglas, la estrategia, la seguridad y el juego. Al finalizar el curso, los estudiantes serán capaces de explicar y ejecutar los aspectos básicos del juego del baloncesto.
Magnet Frisbee Games (Q)	¡Aprende a jugar el juego dinámico de Frisbee en todas sus formas! Practique habilidades como la coordinación ojo-mano,

Descripción de los Cursos Electivos de la Escuela Intermedia Carnage Magnet 2025-2026

	los tipos de lanzamientos y recepciones, la influencia de la velocidad y la trayectoria a través de la fuerza y la anticipación, y la importancia del seguimiento.
<i>Magnet Personal Fitness (Q)</i>	Este curso está diseñado para cualquier estudiante que esté interesado en mejorar la fuerza muscular, la resistencia y la flexibilidad, el tono corporal y la resistencia cardiovascular a nivel individual.
<i>Magnet Soccer (Q)</i>	Este curso está diseñado para que el jugador principiante y avanzado desarrolle sus habilidades para el fútbol. Estos cursos brindan a los estudiantes oportunidades para desarrollar su juego más plenamente. Esta clase cubrirá todas las habilidades básicas, terminología, reglas, estrategias, seguridad y juego.
<i>Magnet Sports Variety (Q)</i> *se puede elegir dos veces	Mejorar la coordinación, la confianza y el conocimiento en una variedad de deportes y actividades. Los ejercicios y los juegos modificados desarrollan habilidades. Ejemplos de la variedad de deportes de equipo populares que pueden incluirse son el baloncesto, el fútbol americano, el softbol, el fútbol y el voleibol.
<i>Magnet Team Games (Q)</i> *se puede elegir dos veces	Los juegos de equipo son una mezcla de juegos y actividades en su mayoría de interior que pueden incluir speedball, four-square, voleibol, kickball, wiffle ball, polo, bound ball y balonmano.